

Ideata una web app per aiutare chi frequenta le medie

# Liceo Donatelli, ex studenti realizzano un videogame per far conoscere le superiori

di **Simona Maggi**

TERNI

■ E' arrivato il momento cruciale per gli studenti di terza media che devono scegliere la scuola superiore. Al liceo scientifico Renato Donatelli l'orientamento è originale e divertente perché è un'avventura interattiva con Dona game 2.0, in una versione rinnovata e ampliata. Si tratta di una web app originale, da giocare sul sito [liceodonatelli.edu.it](http://liceodonatelli.edu.it), per esplorare, con le modalità del gioco di ruolo, la scuola e la sua offerta formativa. Insieme a Donatellino, personaggio in Pi Greco e mascotte del liceo, gli studenti si muovono, su due piani, tra aule e laboratori per scoprire in modo divertente gli indirizzi di studio, le attività e i progetti scientifici e tecnologici che contraddistinguono l'identità del liceo scientifico Donatelli, guidato dalla dirigente scolastica Luciana Leonelli (nella foto). Dona game è stato realizzato



dagli ex studenti Tommaso Ripanti, già tra gli autori della prima versione (progetto e sviluppo del codice), Giulia Rossi (parte grafica) e Giulia Neri (dialoghi e comunicazione), coordinati dal vicepresidente Paolo Carlani. Il progetto Dona game è solo un esempio della didattica innovativa praticata allo scientifico Donatelli, un liceo che considera le competenze digitali parte integrante della propria identità e da sempre coltiva percorsi che stimolano la curiosità, lo spirito di iniziativa e le capacità progettuali dei ragazzi. Nel videogame lo studente ha modo di conoscere il mondo liceale interagendo con la preside, i professori e in particolar modo con Donatellino, il personaggio simbolo della scuola ed anche mascotte.